



wludo



1<sup>ST</sup>

**WLUDO WORLD  
FITNESS CHAMPIONSHIP  
2026**

# COMETENCO

**COMPETENCIA**



**INSCRIPCIÓN**



**PARÁMETROS  
DE PARTICIPACIÓN**



**PREMIACIÓN Y  
PUBLICIDAD**



ESTIMADOS:

## COMITÉ EJECUTIVO ORGANIZACIÓN DEPORTIVA

Reciban un cordial saludo y los mejores deseos de éxito en su gestión al frente del deporte.

WLUDO es un sistema global de entrenamiento y competencia que integra, fitness, habilidades marciales e inclusión, permitiendo a atletas de diferentes disciplinas y condiciones participar en un entorno competitivo, innovador, accesible y orientado al desarrollo integral.

En este contexto, WLUDO organiza el 1st WLUDO WORLD FITNESS CHAMPIONSHIP 2026, una competencia internacional que reúne a atletas de todo el mundo en un formato digital, dinámico y altamente competitivo.

Cordialmente,

**Master Jhon Marin , Master Nelson Páez**

*Chief Development Officer & Founder*

*Organizador Oficial – WLUDO*

## ORGANIZADOR








## ASISTENCIA:

wludoheroes@gmail.com

## WHATSAPP:

Grupo oficial del Evento:

<https://chat.whatsapp.com/BViv3vX1tsNJpENehqID1Y>

FECHA	ACTIVIDAD
■ 25 de Mayo de 2026	Apertura de Inscripciones 
■ 4 de Julio de 2026	Cierre de inscripciones 
■ 27 de Junio de 2026	Reunión técnica 
■ 25 de Mayo Hasta 10 o 15 de Julio	Envío de video 
■ 15 y 16 de Agosto	Competencias 

# COMPETENCIA

Más de 240 millones de niños en el mundo viven con algún tipo de discapacidad y la gran mayoría nunca han tenido la oportunidad de participar en una competencia deportiva real. WLUDO nace para cambiar esa realidad

## FORMATO DE COMPETENCIAS

El sistema de eliminación para las modalidades de competencia será el de cortes.

Esta primera parada Online se llevará a cabo con videos pregrabados transmitidos en línea con juzgamiento en tiempo real de árbitros internacionales. Este evento se transmitirá en directo por el canal de YouTube de Wludo heroes.

Toda la información del evento, como: graficas de competencia, medallero, premiación, calendario, podrá ser vista a través de [heroes.wludo.com](http://heroes.wludo.com)

## MODALIDAD DE COMPETENCIA

### **/// FITNESS**

La modalidad de Fitness en WLUDO está diseñada como un sistema de desarrollo físico integral, donde el objetivo no es únicamente competir, sino promover el movimiento, la disciplina, la superación personal y la inclusión a través del deporte

#### **FITNESS ADAPTADO**

*(Deportistas en condición especial cognitiva o física)*

Esta modalidad representa el corazón del sistema WLUDO. Está orientada a brindar oportunidades reales de participación deportiva a niños y jóvenes con discapacidad, eliminando barreras tradicionales del deporte competitivo.

El enfoque no se centra únicamente en el rendimiento, sino en:

- El desarrollo de habilidades motoras
- La mejora de la coordinación y autonomía
- El fortalecimiento de la autoestima

*◦ La integración familiar y social*

En WLUDO, cada participante en esta modalidad es reconocido como un atleta en proceso de crecimiento, donde el logro más importante es participar, avanzar y pertenecer.

#### **FITNESS CONVENCIONAL**

La modalidad de Fitness Convencional está dirigida a niños y jóvenes sin condiciones especiales, quienes participan bajo un sistema de evaluación enfocado en:

- Rendimiento físico
- Técnica de ejecución
- Resistencia y control corporal

Esta modalidad busca fomentar:

- La disciplina deportiva
- La sana competencia

- El desarrollo de hábitos saludables desde edades tempranas

Además, permite la interacción dentro de un entorno inclusivo, donde todos los participantes comparten un mismo escenario, promoviendo valores como el respeto, la empatía y la equidad.

Ambas modalidades se integran dentro de un mismo sistema, donde WLUDO establece un nuevo estándar en el deporte, demostrando que la competencia y la inclusión pueden coexistir en un entorno global, innovador y accesible para todos.



# MODALIDADES Y DIVISIONES DE COMPETICIÓN

## /// FITNESS

CATEGORÍA	DIVISIÓN	GENERO	YOUTH B -11 AÑOS	CADETE 12-14 AÑOS	JUNIOR 15-18 AÑOS	ÚNICA +18 AÑOS
FITNESS	CONVENCIONAL	MASCULINO ♂	✓	✓	✓	—
		FEMENINO ♀	✓	✓	✓	—
	ADAPTADO	MASCULINO ♂	✓	✓	✓	✓
		FEMENINO ♀	✓	✓	✓	✓

## /// CATEGORÍAS DE FITNESS

### LAS CATEGORÍAS DE FITNESS ADAPTADO A COMPETIR SERÁN:

- F1 - Neuro diversidad (TEA, Discapacidad Intelectual, trastornos del desarrollo cognitivo).
- F2 - Discapacidad auditiva (hipoacusia y sordera).
- F3 - Discapacidad Visual
- F4 - Discapacidad motora ambulante (Parálisis cerebral, alteraciones motoras sin uso de silla)
- F5 - Silla de ruedas\*.
- F6 - Baja estatura
- F7 - Trastornos del desarrollo neuromotor leve
- F8 - Multi condición

Cada entrenador o delegado que realiza la inscripción es responsable de la veracidad en la categorización de los atletas de Fitness adaptado.

Vale la pena aclarar que la organización se reserva el derecho de realizar ajustes en caso de considerarlo necesario

### \*ATLETAS ADAPTADOS – CATEGORÍA SILLA DE RUEDAS

Para atletas en silla de ruedas, se aplicarán pruebas adaptadas específicas.

Estas pruebas están diseñadas para garantizar:

- Igualdad de participación
- Evaluación justa
- Seguridad en la ejecución

Los protocolos serán enviados directamente a entrenadores u organizaciones registradas que lo soliciten.

Información: wludoheroes@gmail.com



## FITNESS: CATEGORÍA ÚNICA

En esta primera edición, la modalidad de Fitness se desarrollará bajo un formato de categoría única, con el objetivo de garantizar una participación inclusiva, equitativa y accesible para todos los atletas.

Este enfoque permite integrar participantes con diferentes niveles de experiencia dentro de un mismo sistema, priorizando:

- *La participación activa*
- *El desarrollo individual*
- *La superación personal*
- *La experiencia deportiva global*

La evaluación se realizará teniendo en cuenta el desempeño individual de cada atleta, ajustando los criterios de calificación a la calidad de ejecución, el esfuerzo y la mejora continua.

# SISTEMA DE CALIFICACIÓN – FITNESS WLUDO

La modalidad de Fitness será evaluada con base en dos variables principales:

## 1. TÉCNICA

Corresponde a la calidad de ejecución del movimiento o secuencia realizada.

Se evaluará teniendo en cuenta:

- *Posición inicial*
- *Ejecución del movimiento*
- *Postura corporal*
- *Control y estabilidad*
- *Finalización correcta*
- *Fluidez y coordinación*

La técnica será valorada en una escala de 1 a 5 puntos, donde:

1. – *Muy básico*
2. – *Básico*
3. – *Aceptable*
4. – *Bueno*
5. – *Excelente*

## 1.1. BASE DE PUNTUACIÓN TÉCNICA

La base de puntuación se asignará de acuerdo con el nivel técnico obtenido, de la siguiente manera:

TÉCNICA	BASE
5	10.000 Pts.
4	9.950 Pts.
3	9.900 Pts.
2	9.850 Pts.
1	9.800 Pts.

## 2. TIEMPO

Corresponde al tiempo total empleado por el atleta para completar la prueba.

- Se mide en segundos
- A menor tiempo, mayor puntuación

### 2.1 PENALIZACIÓN POR TIEMPO

La penalización por tiempo se aplicará de manera progresiva para garantizar el equilibrio entre velocidad y calidad técnica:

- De 0 a 60 segundos: Cada segundo resta 1 punto
- De 61 a 80 segundos: Cada segundo resta 2 puntos
- A partir del segundo 81: Cada segundo resta 3 puntos

## 3. FÓRMULA DE PUNTUACIÓN

Puntaje final = Base técnica - Penalización por tiempo

### 3.1. EJEMPLO DE CÁLCULO

Atleta con técnica 4 (9950 puntos) y tiempo de 70 segundos:

- Primeros 60 s  $\rightarrow 60 \times 1 = 60$
- Siguiendo 10 s  $\rightarrow 10 \times 2 = 20$

Total penalización = 80

Puntaje final = 9950 - 80 = 9870 puntos

## 4. CRITERIO DE CLASIFICACIÓN

El atleta con el mayor puntaje final será el ganador de la prueba.

### 4.1. CRITERIOS DE DESEMPATE

En caso de empate:

- Gana el atleta con mayor valoración técnica
- Si persiste el empate, gana el atleta con menor tiempo total
- Si continúa el empate, los jueces determinarán el resultado con base en la calidad técnica global

Este sistema ha sido diseñado para:

- Simplificar la evaluación técnica mediante una escala clara y objetiva
- Mantener la importancia de la calidad del movimiento
- Garantizar que la velocidad influya directamente en el resultado
- Generar una competencia dinámica, justa y comprensible para atletas, entrenadores y espectadores

En WLUDO, la técnica define el nivel, pero la velocidad define la competencia

# PRUEBAS FITNESS

En fitness solo tendremos ronda final, es decir deben enviar solo 1 video, sin cortes ni edición de las 3 pruebas según este reglamento.

	EJERCICIO	CANTIDAD	
01	Skater Jump	20 Reps.	
02	Jumping Jacks	20 Reps.	
03	Squat Jump	20 Reps.	

# INSCRIPCIÓN

El proceso de inscripciones se formaliza únicamente mediante el envío completo de la información y el video conforme a los requisitos establecidos en este reglamento.

El correo debe tener:

**Asunto del mensaje:** Inscripción de (Nombre del representante o delegación) para WLudo Fitness On-Ilne

**Cuerpo del mensaje:**

- *Nombre del delegado o representante de la organización*
- *Logo de la organización deportiva en formato png con excelente resolución*
- *Nombre del deportista, edad y sexo*
- *País del deportista*
- *Categoría , Modalidad y División del deportista*
- *Video según las indicaciones técnicas de este documento en archivo wetransfer al correo [wludoheroes@gmail.com](mailto:wludoheroes@gmail.com).*

Todos los participantes, atletas, entrenadores y aquellos que hacen parte del 1st "WLUDO WORLD FITNESS CHAMPIONSHIP 2026, están de acuerdo y permiten el uso de los videos e imágenes por parte de WLudo.

## DATOS DE INTERES

Deben enviar:

- *Fotografía de frente según este estilo o la pose que el deportista elija, con el fondo blanco.*
- *Fotografía tipo documento con el fondo blanco*



# INSCRIPCIÓN Y PAGO

## VALOR DE INSCRIPCIÓN:

USD \$35 por atleta

El pago deberá realizarse a través del siguiente enlace oficial:

<https://checkout.wompi.co/l/i9JSVV>

*Haz clic en el enlace de pago. Luego selecciona "Ver más" para visualizar la información completa y habilitar la opción de pago. Después ingresa el valor y elige el método de pago para completar la inscripción.*

## CONDICIONES IMPORTANTES

- Cada entrenador o delegado podrá realizar el pago de uno o varios atletas en una sola transacción
- Para registrar múltiples atletas, deberá seleccionar la cantidad correspondiente en el momento del pago
- La inscripción será válida únicamente una vez confirmado el pago



**PAGA AQUÍ**

# CONFIRMACIÓN DEL PAGO

El pago será considerado confirmado únicamente cuando aparezca como "Completed" (Completado) en el sistema de PayPal.

Una vez realizado el pago, el entrenador o delegado deberá enviar:

- Comprobante de pago (captura de pantalla)
- Lista de atletas inscritos
- Nombre del entrenador u organización

# PARÁMETROS DE PARTICIPACIÓN

## PARA LOS ENTRENADORES Y/O DIRECTORES DE LA ORGANIZACIÓN DEPORTIVA

- Se espera que los entrenadores se unan al grupo de WhatsApp del evento para recibir información y orientación antes y durante la competencia.
- El delegado debe verificar que los videos enviados tengan la mejor calidad, considerando los requisitos técnicos.
- Se espera que los entrenadores revisen y comprendan las Directrices para deportistas.



## DIRECTRICES PARA DEPORTISTAS

Este protocolo está diseñado como una guía para el atleta en este modelo de videos pregrabados con transmisión en línea y evaluación en tiempo real con árbitros internacionales, brinda información sobre la competencia general (calendario, fechas, horarios, categorías de participación, plataforma) y los requisitos técnicos requeridos. (hardware, software, etc.)

### // PRESENTACIÓN PERSONAL

La vestimenta del atleta deberá cumplir con criterios de funcionalidad, seguridad y visibilidad técnica.

#### SE PERMITIRÁ EL USO DE:

- Ropa deportiva ajustada o semi-ajustada que facilite la evaluación del movimiento.
- Calzado deportivo de entrenamiento (no deslizante).
- Colores que no sean verde, ya que esto genera conflicto al momento de la edición de las pruebas y el fondo verde, evitando prendas que dificulten la visualización del cuerpo.

#### NO SE PERMITIRÁ:

- Uso de accesorios (cadenas, anillos, relojes).
- Vestimenta que limite la movilidad o genere riesgo.
- cualquier prenda, cordón, zapato de color verde

"Se recomienda que el contraste entre la vestimenta del atleta y el fondo permite una mejor visualización en video, especialmente en entornos de grabación digital."

### // DEDUCCIONES

Envío de videos con pruebas que no corresponden a la competencia, se calificara la nota mínima

# RECOMENDACIONES PARA LA GRABACIÓN DE LOS VIDEOS

## GRABACIÓN DE VIDEO

El atleta debe grabar su presentación desde su ubicación (casa o lugar de preferencia) con la mejor calidad de video. Se sugiere que sea directamente en el doyang, doyo o escuela de artes marciales, con el apoyo del entrenador, cumpliendo los requisitos solicitados en el presente documento.

## REQUISITOS TÉCNICOS PARA LA PARTICIPACIÓN

### 1. Escenario físico:

- Asegúrese de grabar en un espacio adecuado para la ejecución de la presentación.
- Verifique que no haya obstáculos en el área de presentación.
- Asegúrese de que nada interfiera con la vista de la cámara durante la actuación del atleta (por ejemplo: mascotas, otras personas, objetos, etc.)

### 2. Grabación:

- No se permitirán cortes, ediciones ni alteraciones del video en el envío.
- El atleta debe estar en la posición inicial de la presentación cuando comienza la grabación del video. No entrar y salir.
- La cámara debe estar en posición horizontal.
- La cámara debe colocarse directamente frente al atleta.
- La cámara debe colocarse a una distancia que capture todos los detalles del desempeño del atleta.
- La presentación debe iniciarse lo suficientemente lejos de la cámara para que el atleta no se salga de la vista de la cámara en ningún momento.
- La cámara debe estar en una posición de 1,5 a 1,8 metros de altura desde el suelo

### 3. Iluminación:

- Evite estar en contraluz al fondo (que no haya luces detrás del atleta, solo desde la parte superior).
- La iluminación debe ser de un mínimo de 500 lux a un máximo de 1200 lux.

**Existe un protocolo para la grabación de videos, deben tener en cuenta las recomendaciones que se encuentran en los siguientes videos de la WT**

**Sin embargo, es importante realizar el video con fondo verde para el momento de la edición.**



### 4. Accesorios:

- No se permiten exhibiciones religiosas o políticas.

### 5. Soporte del atleta:

- Debe estar presente una persona de apoyo para ayudar al atleta con la grabación. Esta persona puede ser el asistente o el entrenador.

### 6. Telon verde de fondo:

- Para fitness el video con el fondo y piso verde es obligatorio.

## TENGA EN CUENTA DURANTE LA PRESENTACIÓN:

- La grabación se iniciará desde la posición inicial.
- La persona de apoyo dice el comando "INICIA", y el tiempo determinado para su ejecución, inmediatamente comienza la prueba. Cuando finalice el tiempo de prueba, procederá a indicar el comando "TERMINA".
- El tiempo oficial se verificará por el sistema de Wludo. Si un atleta ejecuta repeticiones una vez finalizado el tiempo, no se contarán.

## RECOMENDACIONES TÉCNICAS PARA LA CORRECTA GRABACIÓN EN FONDO VERDE.

Para lograr una participación exitosa y asegurar la mejor experiencia tanto para los atletas como para el equipo de evaluación y edición, es importante tener en cuenta los siguientes aspectos al momento de grabar tu rutina:

### ÁREA VERDE DE GRABACIÓN (PARED Y PISO):

Cada deportista debe ubicarse dentro de un espacio claramente delimitado por un fondo verde uniforme que cubra la pared y el piso, formando un recuadro visual limpio. Esta área sirve como base para la edición digital y permite que tu participación se vea clara, profesional y sin interferencias.

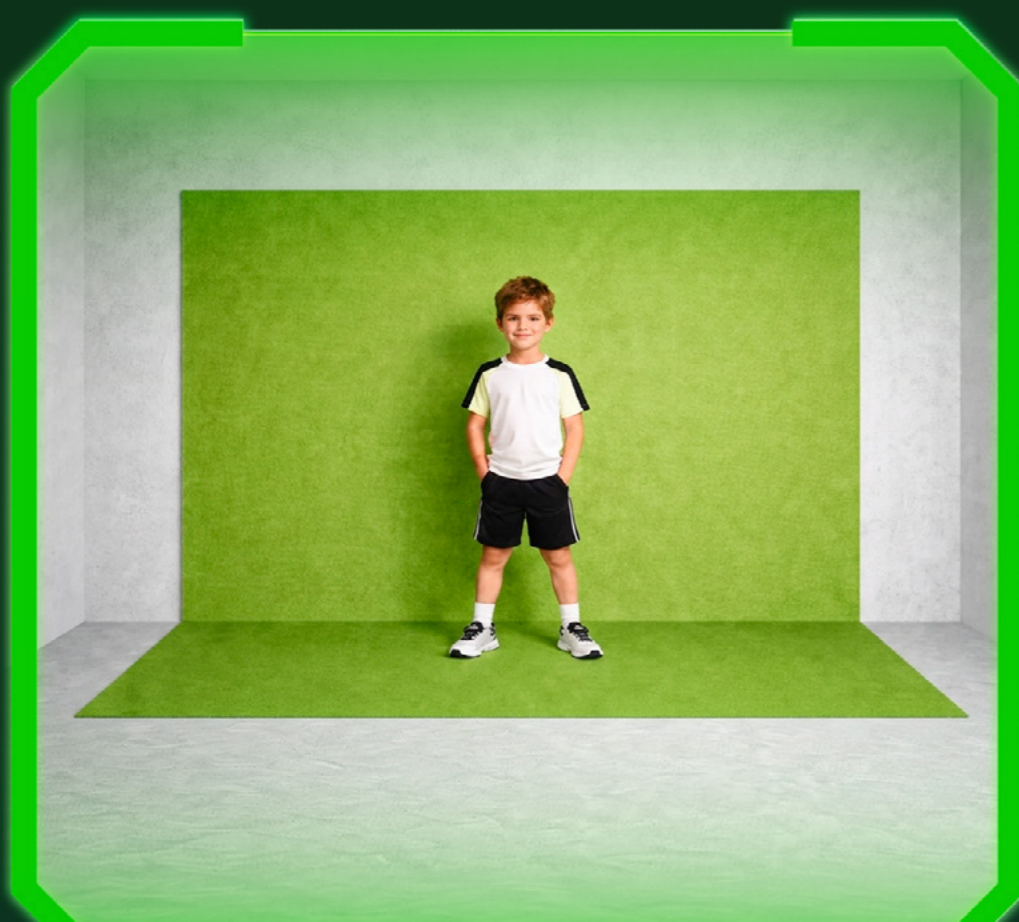
### ENCUADRE SUGERIDO:

Es fundamental que la grabación se limite únicamente al área verde, evitando que se vean zonas externas (paredes, pisos diferentes, objetos decorativos, etc.). Esto facilita la edición, permite aplicar efectos visuales de alta calidad y asegura que tu presentación se mantenga uniforme con la de los demás participantes.

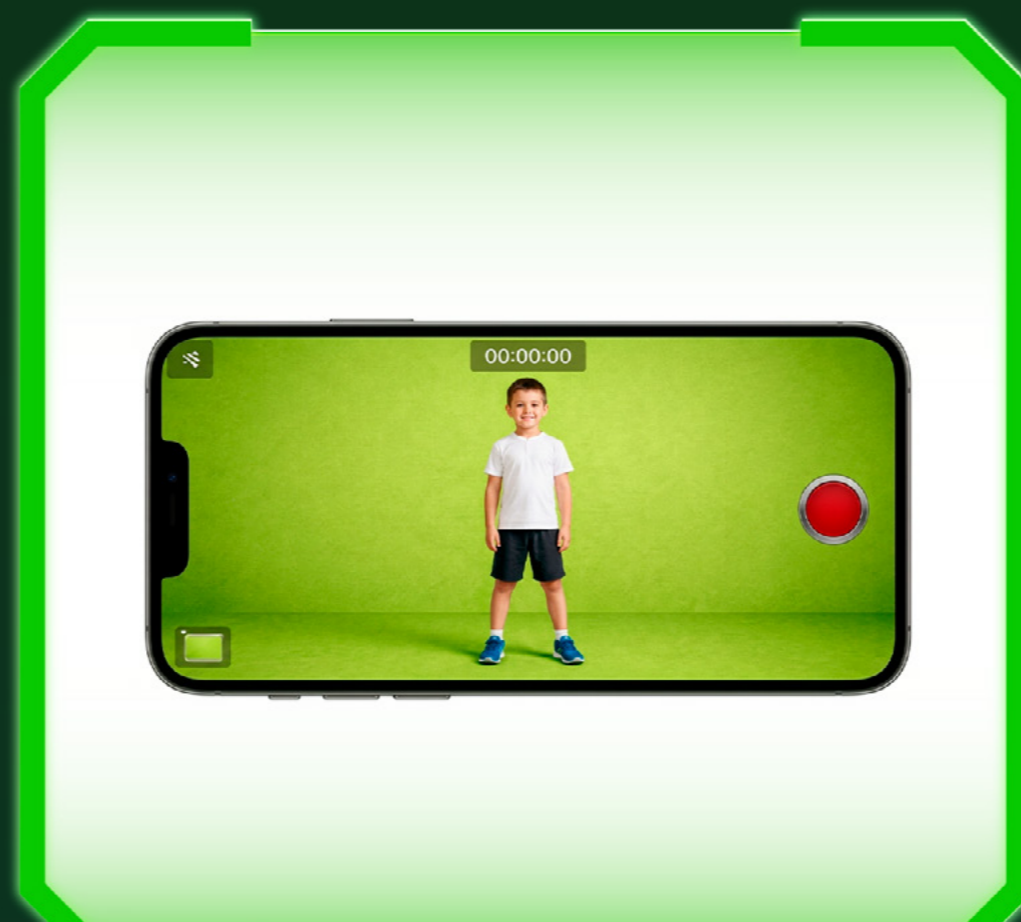
### MOVIMIENTOS DENTRO DEL ÁREA VERDE:

Durante toda la rutina, el atleta debe mantener todo su cuerpo dentro del recuadro verde. Específicamente:

- *No deben salirse la cabeza, manos, pies ni brazos extendidos.*
- *Esto aplica incluso durante ejercicios dinámicos como jumping jacks, sentadillas con salto o desplazamientos laterales.*



AREA VERDE DE GRABACIÓN



ENCUADRE SUGERIDO



MOVIMIENTOS DENTRO DEL ÁREA VERDEA

## NOTA IMPORTANTE

Si requiere de asesoría interna, puede dirigirse a través de mensaje WhatsApp, donde se le guiará de una forma más personalizada en el proceso de inscripciones, en el caso de ser necesario.

WLUDO establece un nuevo estándar en la competencia deportiva, integrando técnica, rendimiento físico e inclusión en un formato global, dinámico y accesible para todos los atletas.

### IMPORTANTE:

En el caso de que el fondo verde no sea utilizado o esté mal encuadrado, la edición digital y los efectos de animación de alta calidad no podrán aplicarse correctamente, y en el momento del streaming, la presentación del video podría verse limitada o diferente al resto de los competidores.

Esto puede afectar negativamente la experiencia del deportista, quien podría no sentirse cómodo al ver su participación junto a otras perfectamente editadas. Nuestro objetivo es evitar estas situaciones al máximo, garantizando una experiencia visual equitativa y de alto nivel para todos.

### ¿POR QUÉ ES IMPORTANTE ESTO?

Seguir estas recomendaciones no solo garantiza una correcta evaluación técnica, sino también una presentación visual profesional, limpia y atractiva. Además, refleja el compromiso de cada participante con la calidad y el respeto por el formato del torneo.

### CONSEJO FINAL:

Antes de grabar la rutina definitiva, realiza una prueba de grabación para verificar el encuadre, la iluminación y que todos tus movimientos estén dentro del área verde. Esto te dará confianza y asegurará que tu participación luzca increíble.

El atleta debe grabar su presentación desde su ubicación (casa o lugar de preferencia) con la mejor calidad de video. Se sugiere que sea directamente en el sitio de entrenamiento, con el apoyo del entrenador, cumpliendo los requisitos solicitados en el presente documento.

# PREMIACIÓN Y PUBLICIDAD

## PREMIACIÓN

Con el objetivo de reconocer el esfuerzo, la disciplina y el desempeño de los participantes, el evento contará con el siguiente sistema de premiación:

### 1. Certificado digital de participación (E-Certificate)

Otorgado a todas las organizaciones y atletas inscritos que completen su participación en el evento.

### 2. Certificados de honor (E-Certificate Awards)

Se otorgarán reconocimientos digitales a:

- *Primer lugar (Champion)*
- *Segundo lugar (Team Captain)*
- *Dos terceros lugares (Group Heroes)*

### 3. Reconocimiento internacional

Los atletas destacados serán publicados en las plataformas oficiales del evento (web, redes sociales y transmisión en vivo), posicionándose como referentes dentro de la comunidad WLUDO.

## PUBLICIDAD Y VISIBILIDAD EN STREAMING

Con el fin de promover la visibilidad global de los participantes y sus organizaciones, se establecen los siguientes lineamientos:

### 1. Video promocional de organización

Cada organización podrá enviar un video promocional con las siguientes características:

- *Duración máxima: 30 segundos*
- *Formato: Horizontal (16:9)*
- *Resolución recomendada: 1080p o superior*
- *Contenido: presentación del equipo, valores, entrenamientos o mensaje institucional*

### 2. Difusión internacional

Los videos seleccionados podrán ser transmitidos durante:

- *El evento en vivo*
- *Las pausas oficiales de competencia*
- *Contenido promocional en redes sociales*

### 3. Presencia digital global

El evento será transmitido a través de plataformas digitales, permitiendo que atletas y organizaciones obtengan exposición internacional ante audiencias de múltiples países.

### 4. Uso de imagen y contenido

Al participar en el evento, los atletas y organizaciones autorizan el uso de su imagen y material audiovisual con fines promocionales, educativos y de difusión del proyecto WLUDO.

*"WLUDO se consolida como una plataforma global de visibilidad deportiva, conectando talento emergente con audiencias internacionales a través de tecnología, inclusión y competencia."*

***WLUDO** nace como una iniciativa global que busca transformar la manera en que los niños y jóvenes viven el deporte, creando oportunidades reales de participación, inclusión y desarrollo a través de la tecnología.*

*Hoy estamos dando el primer paso.*

*Invitamos a organizaciones, entrenadores, familias y atletas de todo el mundo a ser parte de este evento histórico, en el que esperamos reunir representantes de más de 32 países esta primera edición.*

*Este no es solo un evento deportivo.*

*Es una oportunidad para inspirar, conectar y construir una comunidad global donde todos tienen un lugar.*

***Sé parte del cambio***

***Sé parte de WLUDO***

**VIVE LA COMPETENCIA EN TIEMPO REAL  
DESDE CUALQUIER LUGAR DEL MUNDO**

**VER EN VIVO**

**@WLUDOHEROES**



wludo